

## **REGULAMIN MIĘDZYKLASOWEJ GRY**

### **„NA TROPIE DOBREJ KSIĄŻKI”**

#### **1. CELE:**

- aktywizowanie uczniów do czytania książek,
- promocja czytelnictwa wśród uczniów gimnazjum poprzez skłonienie ich do refleksji nad literaturą,
- zachęcanie uczniów do mówienia o książkach, komentowania ich treści i wzajemnego przekonywania do przeczytania ciekawych książek.

2. **Organizatorem** gry jest Gimnazjum im. Powstańców Wielkopolskich w Dolsku.

3. **Odpowiedzialni:** nauczyciele biblioteki szkolnej, wychowawcy

#### **4. Założenia programowo-organizacyjne:**

- a) Uczestnikami gry są uczniowie klasy 1, 2 i 3 gimnazjum.
- a) Gra trwa cały rok i ma kilka etapów.
- b) Kolejne etapy gry odbywają się w odstępach kilkutygodniowych.
- c) Na każdym etapie uczniowie wykonują wyznaczone jedno zadanie związane z książkami albo szerzej – z czytaniem.
- d) Zadania w grze wykonywane są przez całą klasę lub przez wydelegowaną grupę przy współudziale reszty klasy. Sposób formułowania zadań umożliwi zaangażowanie do ich wykonania jak największej grupy uczniów.
- e) Organizator ogłasza opis działań, które uczestnicy muszą wykonać w określonym terminie i oddać ich efekty do organizatora za pośrednictwem wychowawcy.
- f) Termin oddania wykonanego zadania jest każdorazowo określony w opisie zadania.
- g) Na każdym etapie uczestnikom będą przyznawane punkty.
  - Punktacja w grze jest trójstopniowa i obejmuje:
    - promocję dokładności i terminowości,
    - ocenę jakości wykonania zadania,
    - ocenę oryginalności i twórczego podejścia.
  - Odpowiednio w tych kategoriach można uzyskać następującą liczbę punktów:
    - 10 punktów za oddanie w terminie pracy zgodnej z treścią zadania,
    - 10 punktów za najlepszą pracę, 8 – za drugie miejsce, 6 – za trzecie,
    - 4 punkty za oryginalność (punkty za oryginalność mogą być przyznawane więcej niż jednemu uczestnikowi).

- h) Po każdym etapie punktacja uzyskana przez uczestników jest zamieszczana na stronie internetowej szkoły. Tam również znajdują się informacje o zwycięzcach poszczególnych etapów oraz galeria wyróżnionych prac.
- i) Punkty przyznawane są za zajęcie 1, 2 i 3 miejsca na każdym etapie oraz za stworzenie pracy wyróżniającej się oryginalnością. Punkty w tej kategorii mogą być przyznane wielu pracom.
- j) Zwycięzcą gry jest klasa, która weźmie udział we wszystkich etapach i zgromadzi największą liczbę punktów.